

成績稽核

基本資訊

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
開課系所	視覺傳達設計學系	無參考教科書	班級	入學日間部1年2班
任課教師	鄧婉玲	專兼任別	專任	

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

課程簡介

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他

1 課程介紹、評量及規範制定

2 單元型-拼貼練習

3 單元型-拼貼概念與應用

4 持續地保持對時事議題的關注

5 具備對於環境周遭的敏銳觀察力。

6 執行各種平面媒體設計的控制力。

7 透過時間媒體來呈現說故事的能力。

8 立體造型構成與文創商品的連結性

9 透過團隊合作對於遊戲設計商品的開發。

10 具備展覽作品以及空間規劃能力

11 劇本設計-文本閱讀+劇本改編+角色設定

12 基本能力或先修課程

13 片頭/片尾設計範例分享

14 排版範例+立體折紙dm範例分享

15 動畫階段性驗收(分組討論)

16 動畫階段性驗收(分組討論)

課程與系所核心能力之關連

18 期末發表

18 期末發表

18 期末發表

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	------------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

無此教學
計畫表資
訊!

