成績稽核

基本資訊

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
開課系所	空間設計學系	無參考教科書	班級	入學日間部4年1班
任課教師	胡榮俊	專兼任別	專任	

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

課程簡介

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100				

課程大綱

2 VR製作整體流程介紹

3 3DMAX建模與PHOTOSHOP之應用

4 數位內容製作概論
利用Sub-Object材質應用

5 影片敘事結構分析
Top/Bottom材質應用

6 視覺概念發展設計
Stand材質球詳解

7 影片分鏡設計
UVW Map與Unwrap UVW的介紹與實用

8 視覺風格概念設計
利用免費外掛Texporter來繪製貼圖

9 剪接技術寫作
POLY建模

10 動畫技術寫作
調整貼圖軸

11 數位音效寫作
進入PHOTOSHOP繪製貼圖

12 數位媒體整合與寫作
回到3DMAX完成

13 製作依造路徑行進的魚

14 基本能力以能修課程
利用分子製作下雪的效果

15 3dmax與scape檔案轉換

16 vr製作時的資源控制

17 各類模型轉換置入

18 課程與系所基本素養及核心能力之關連
上傳作品至www.scape.com.tw發表

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
無此教學計畫表資訊!						