

98-1 大葉大學 完整版課綱 - 上課進度

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	認識電腦軟體與作業系統安裝	100				
2	認識電腦軟體與作業系統安裝	100				
3	以Linux為基礎之網際網路各項服務介紹【隨堂單元考試】	100				
4	空間擬態相關應用軟體介紹	100				
5	虛擬實境之發展與應用	100				
6	空間場域之數位互動【隨堂單元考試】	100				
7	立體造形應用軟體簡介	100				
8	電腦輔助立體造型之開發	100				
9	電腦輔助產品設計【隨堂單元考試】	100				
10	從媒體到數位媒體藝術	100				
11	數位媒體藝術的轉換	100				
12	當代數位科技藝術【課後單元考試】	100				
13	平面設計相關應用軟體簡介、點陣數位圖像之原理與種類	100				
14	向量數位圖像之原理與種類【課後單元考試】	100				
15	數位影音媒體的發展變革，數位媒體創作及應用～紀錄片、動畫	100				
16	數位影音媒體創作及應用～劇情片、實驗片【課後單元考試】	100				
17	期末檢討	100				
18	期末檢討	100				

