

## 99-2 大葉大學 完整版課綱 - 基本資料

### 基本資訊

|           |                |            |                |
|-----------|----------------|------------|----------------|
| 課程名稱      | 電腦繪圖(二)        | 科目序號 / 代號  | 2184 / IDD2010 |
| 開課系所      | 工業設計學系         | 學制 / 班級    | 大學日間部2年2班      |
| 任課教師      | 陳鴻毅            | 專兼任別       | 兼任             |
| 必選修 / 學分數 | 選修 / 2         | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班           |
| 上課時段 / 地點 | (四)567 / G302A | 授課語言別      | 中文             |

### 課程簡介

專為初次接觸想學習工業設計軟體的課程設計，利用Rhino繪製3D模型物件，訓練學生具備將創意迅速實現的能力，並以實際產品為範例，以課堂示範與實作練習交叉運作，建立學生之實體模型處理技術 強化造形設計之模擬與表現能力。

A.大葉大學工業設計學系教育目標：

- 1.培養學生結合美學、商學及工學的工業設計創新思維
- 2.解決人類（使用者）需求產品（Tangible Product）與服務（Intangible product）的設計專業問題。

B.大葉大學工業設計學系培育之核心能力：

- 1.使用者導向的創新思維
- 2.掌握科技工程的能力
- 3.生活文化、感性的造形能力
- 4.跨領域溝通與整合的能力

C.大葉大學工業設計學系課程特色：

- 1.培養正確的工業設計思維
- 2.培養分析、歸納與創新設計能力
- 3.提倡人為本的設計理念
- 4.培養完整設計視覺化表達與溝通能力
- 5.造形語意、造形創意與審美觀的養成
- 6.培養學生融合理論與實際、手腦並用
- 7.產學合作、學以致用

課程目標：

- 1.培養學生對工業設計認識與興趣(A1、C5)
- 2.增進學生解決消費者需求與服務能力(A2)
- 3.藉由案例操作，提供學生練習、分析歸納與創新設計能力(C2)
- 4.透過專案實務設計，提升學生表達及溝通協調能力(A3、C4)

### 課程大綱

利用Rhino繪製3D模型物件，訓練學生具備將創意迅速實現的能力，並以實際產品為範例，以課堂示範與實作練習交叉運作，建立學生之實體模型處理能力。

- 1 功能介紹
- 2 基本操作介面

- |    |            |
|----|------------|
| 3  | 繪製平面物件     |
| 4  | 繪製平面物件     |
| 5  | 建構模型的方法    |
| 6  | 建構模型的方法    |
| 7  | 編輯物件 - - 1 |
| 8  | 編輯物件 - - 1 |
| 9  | 編輯物件 - - 2 |
| 10 | 編輯物件 - - 2 |
| 11 | 自由曲面模型     |
| 12 | 自由曲面模型     |
| 13 | 實體模型1      |
| 14 | 實體模型2      |
| 15 | 繪製曲面       |
| 16 | 繪製曲面       |
| 17 | 模型的輸入與輸出   |

|                  |
|------------------|
| <b>基本能力或先修課程</b> |
| 基本圖學             |