

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
開課系所	工業工程與科技管理學系	無參考教科書	學利班級	大學日間部3年2班
任課教師	陳郁文	專兼任別	專任	

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

課程簡介

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	100				
2	Linear Model	100				
3	ch1 Introduction	100				
4	Simplex Method	100				
5	ch2 Linear Programming	100				
6	Duality	100				
7	ch3 Simplex Method	100				
8	Transportation Problem	100				
9	ch4 Duality	100				
10	Network Problem(1)	100				
11	ch5 Transportation Problem	100				
12	Network Problem(2)	100				
13	ch6 Network	100				
14	Advanced Linear Programming	100				
15	ch7 Goal Programming	100				
16	AHP	100				
17	ch8 Integer Programming	100				
18	Game Theory	100				
19	ch 9 Game and Decision	100				
20	Dynamic Programming	100				
21	Integer Programming (1)	100				
22	Integer Programming (2)	100				
23	Goal Programming	100				
24	Multi-objective Programming	100				
25	Decision Tree	100				
26	EOQ	100				
27	Forecasting	100				

課程與系所基本素養及核心能力之關連

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
--------	--------------	--------------	------	---------------	---------------------	---------------------------

無此教學
計畫表資
訊!

