

97-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	圖學	科目序號 / 代號	1045 / IDV1020
開課系所	工業設計學系	學制 / 班級	四技部1年1班
任課教師	楊旻洲	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)34 / G412	授課語言別	中文

課程簡介

A.大葉大學工業設計學系教育目標：

- 1.培養學生整合美學、使用者需求及科技工程的設計創新思維。
- 2.提供使用者與製造者需求的產品與服務。

B.大葉大學工業設計學系培育之核心能力：

- 1.美學知識與涵養
- 2.工程科技之應用
- 3.跨領域創新整合與創意表達
- 4.使用者導向之創新
- 5.團隊合作與計畫管理
- 6.掌握趨勢與持續學習
- 7.專業倫理與社會責任

C.大葉大學工業設計學系課程特色：

- 1.培養正確的工業設計思維
- 2.培養分析、歸納與創新設計能力
- 3.提倡人為本的設計理念
- 4.培養完整設計視覺化表達與溝通能力
- 5.造形語意、造形創意與審美觀的養成
- 6.培養學生融合理論與實際、手腦並用
- 7.產學合作、學以致用

課程目標

1. 讓學生瞭解投影原理
2. 讓學生學會運用投影原理以二維圖形正確表達空間物件
3. 訓練學生徒手繪製設計構想圖的能力

課程大綱

- 1.基本繪圖 物體觀察、徒手畫草圖、空間概念訓練、比例觀察
- 2.一點透視 一點透視原理、透視圖繪製

成績稽核				
4.等角投影與不等角正投影				
教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)				
書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				
基本能力或先修課程				
無特殊要求				
參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)				
書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

教學計畫表					
上課進度			分配時數(%)		
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗 其他
1	基本繪圖概念 快速繪圖練習	20	20	20	40
2	一點透視原理 視點位置的影響 透視圖繪製	40	20	40	【B】 【C=B*A
3	一點透視 大空間透視圖繪製	40	20	40	】
4	無此教學計畫表資訊！一點透視 產品透視圖繪製	40	20	40	
5	兩點透視原理 視點位置的影響 透視圖繪製	40	20	40	
6	兩點透視 大空間透視圖繪製	40	20	40	
7	兩點透視 產品透視圖繪製	40	20	40	
8	兩點透視 產品透視圖繪製	40	20	40	
9	期中考	0	0	0	100
10	等角正投影 產品圖繪製	40	20	40	
11	等角正投影 產品圖繪製	40	20	40	
12	陰影 點光源 平行光源	40	20	40	
13	反射 正投影	40	20	40	
14	反射 透視投影	40	20	40	
15	由三視圖繪立體圖	40	20	40	
16	由三視圖繪立體圖	40	20	40	
17	由立體圖繪三視圖	40	20	40	
18	三點透視原理 透視圖繪製	40	20	40	