

成績稽核

基本資訊

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
開課系所	工業設計學系	無參考教科書	學系/班級	入學日間部2年1班
任課教師	魏仲君	專兼任別	兼任	

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

課程簡介

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
在技術方面簡述於產品設計師所需之基礎模型製作技術.		100				
在觀念方面增加學生能更有效利用模型增強設計效益的方法..在課程上配合原有設計課程之需要協助其進行模型工藝黏土拆信刀		10	30	60		
4	紙黏土仿生動物製作	10	30	60		
5	仿生動物之矽膠模製作	10	30	60		
6	石膏模與 + 油土翻製 + POLY 技巧	10	30	60		
課程大綱		10	30	60		
親自動手學習的部份在於手作. 因為設計師必須有手作的能力來進行建構試驗和原型製作. 這些部分是模型公司無法幫忙的. 因此希望能夠練習純熟.		10	30	60		
8	POLY 技術	10	30	60		
9	第一次成績評定	10	30	60		
10	PU發泡技術	10	30	60		
11	ABS筆筒	10	30	60		
12	基本能力或先修課程	10	30	60		
13	表面塗裝教學	10	30	60		
14	圖學與工具使用	10	30	60		
15	ABS 書架	10	30	60		
16	三角形迴紋針盒	10	30	60		
17	課程與系所基本素養及核心能力之關連	10	30	60		
18	第二次成績評定	10	30	60		
19	小蝸牛膠帶台(1)	10	30	60		
20	小蝸牛膠帶台(2)	10	30	60		
21	噴漆作業	10	30	60		
22	教學計畫表	10	30	60		
23	系所核心能力	10	30	60		
24	期末成績審查	10	30	60		
【A】		檢核能力指標(績效指標)		教學策略		評量方法及配分
【B】		【C=B*A】		核心能力學習成績		期末學習成績

無此教學計畫表資訊!

