97-1 大葉大學 完整版課綱 - 上課進度

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	空間擬態相關應用軟體介紹					
2	虛擬實境之發展與應用					
3	空間場域之數位互動【隋堂單元考試】					
4	立體造形應用軟體簡介					
5	電腦輔助立體造型之開發					
6	電腦輔助產品設計【隋堂單元考試】					
7	從媒體到數位媒體藝術					
8	數位媒體藝術的轉換					
9	當代數位科技藝術【隋堂單元考試】					
10	平面設計相關應用軟體簡介					
11	點陣數位圖像之原理與種類					
12	向量數位圖像之原理與種類【隋堂單元考試】					
13	數位影音媒體的發展變革，數位媒體創作及應用～紀錄片、動畫					
14	數位影音媒體創作及應用～劇情片					
15	數位影音媒體創作及應用～劇情片、實驗片【課後單元考試】					
16	電腦的演進與特色、電腦硬體介紹與運作原理					
17	認識電腦軟體與作業系統安裝					
18	認識電腦軟體與作業系統安裝、以Linux為基礎之網際網路各項服務介紹【課後單元考試】					

page1

page2