

# 97-1 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	圖學	Serial No. / ID	1045 / IDV1020
Dept.	工業設計學系	School System / Class	四技部1年1班
Lecturer	楊旻洲	Full or Part-time	專任
Required / Credit	Required / 2	Graduate Class	No
Time / Place	(二)34 / G412	Language	Chinese

Introduction
<p>A.大葉大學工業設計學系教育目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.培養學生整合美學、使用者需求及科技工程的設計創新思維。</li> <li>2.提供使用者與製造者需求的產品與服務。</li> </ol> <p>B.大葉大學工業設計學系培育之核心能力：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.美學知識與涵養</li> <li>2.工程科技之應用</li> <li>3.跨領域創新整合與創意表達</li> <li>4.使用者導向之創新</li> <li>5.團隊合作與計畫管理</li> <li>6.掌握趨勢與持續學習</li> <li>7.專業倫理與社會責任</li> </ol> <p>C.大葉大學工業設計學系課程特色：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.培養正確的工業設計思維</li> <li>2.培養分析、歸納與創新設計能力</li> <li>3.提倡人為本的設計理念</li> <li>4.培養完整設計視覺化表達與溝通能力</li> <li>5.造形語意、造形創意與審美觀的養成</li> <li>6.培養學生融合理論與實際、手腦並用</li> <li>7.產學合作、學以致用</li> </ol> <p>課程目標</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.讓學生瞭解投影原理</li> <li>2.讓學生學會運用投影原理以二維圖形正確表達空間物件</li> <li>3.訓練學生徒手繪製設計構想圖的能力</li> </ol>

Outline
<ol style="list-style-type: none"> <li>1.基本繪圖 物體觀察、徒手畫草圖、空間概念訓練、比例觀察</li> <li>2.一點透視 一點透視原理、透視圖繪製</li> </ol>

- 3.兩點透視 兩點透視原理、透視圖繪製
- 4.等角投影與不等角正投影
- 5.陰影 點光源與陽光下之陰影畫法
- 6.反射 平面鏡反射畫法

#### Prerequisite

無特殊要求