

103-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	2D動畫	Serial No. / ID	1725 / MDI3019
Dept.	多媒體數位內容學位學程	School System / Class	大學日間部2年1班
Lecturer	陳志隆	Full or Part-time	專任
Required / Credit	Optinal / 3	Graduate Class	No
Time / Place	(五)234 / PX304	Language	Chinese

Introduction
本課程重點在2D動畫技術養成，如人物設定、場景、原畫與動畫等軟體或手工繪製，讓學生將鏡頭概念與表演因素，融合於技法表現中。

Outline
1：動畫原理與概念 2：人體動態素描與骨架練習 3：構圖與透視 4：光影運用與色彩學 5：表演與練習

Prerequisite
學生須具備設計素描，與手繪人體動漫課程學習，為基本能力。