

103-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

| Information | | | |
|-------------------|----------------|-----------------------|----------------|
| Title | 動畫特效實務 | Serial No. / ID | 0931 / MDI3015 |
| Dept. | 多媒體數位內容學位學程 | School System / Class | 大學日間部3年1班 |
| Lecturer | 黃鈴玲 | Full or Part-time | 專任 |
| Required / Credit | Optinal / 3 | Graduate Class | No |
| Time / Place | (五)234 / PX302 | Language | Chinese |

| Introduction |
|------------------------------|
| 本課程介紹視訊特效軟體After Effects的應用。 |

| Outline |
|--|
| 1. 利用特效與預設集，建立出基本動畫 2. 躍動的文字 3. 運用造型圖層 4. 飛舞的圖層 5. 活用遮罩 6. 利用操偶工具來扭曲物體 7. 進行色彩校正 8. 3D 物件的建造與功能 9. 算圖與輸出 |

| Prerequisite |
|--------------|
| 無 |