

103-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	3D動畫製作(二)	Serial No. / ID	0928 / MDI3011
Dept.	多媒體數位內容學位學程	School System / Class	大學日間部3年1班
Lecturer	吳旻書	Full or Part-time	專任
Required / Credit	Optinal / 2	Graduate Class	No
Time / Place	(四)34 / PX302	Language	Chinese

Introduction
1. 強化學生在3D動畫創作的能力 2. 強化學生專案操作上的能力 3. 提升學生與其他課程專業整合的技術

Outline
重點在於如何運用MAYA製作電腦動畫。使學生能在未來運用軟體製作出豐富且有趣的動畫影像。在3D電腦動畫中學生將開始學習動作設計、燈光與合成。

Prerequisite
1. 2D設計概念 2. 3D基礎概念