

103-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	遊戲美術設計	Serial No. / ID	0927 / MDI3010
Dept.	多媒體數位內容學位學程	School System / Class	大學日間部3年1班
Lecturer	黃建芳	Full or Part-time	兼任
Required / Credit	Optinal / 2	Graduate Class	No
Time / Place	(一)34 / PX302	Language	Chinese

Introduction
將不同風格的遊戲企畫內容，完整設計出角色，場景與各式道具，進而具備產業市場所符合的2D美術人才。

Outline
美式與日式及韓式風格之掌握 遊戲計畫撰寫 男女主角設計 怪獸設計 各式兵器道具設計 鎧甲設計 場景設計

Prerequisite
本課程需熟悉PHOTOSHOP。PAINTER等軟體學習 並已俱良好素描能力，與手繪人體動漫之概念