

103-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	基礎遊戲製作	Serial No. / ID	0922 / MDI2013
Dept.	多媒體數位內容學位學程	School System / Class	大學日間部2年1班
Lecturer	程仲勝	Full or Part-time	專任
Required / Credit	Required / 3	Graduate Class	No
Time / Place	(四)5678 / PX302	Language	Chinese

Introduction
本課程主要在協助學生了解數位遊戲設計流程與技巧，並引導學生設計製作數位遊戲，以奠定其數位遊戲設計基礎。其具體課程目標是讓學生了解Unity 3D數位遊戲的製作流程及技巧，與培養實際撰寫遊戲程式設計的能力。

Outline
1.Unity 3D遊戲引擎介紹 2.3D數位遊戲企劃製作 3.Unity 3D遊戲場景建置 4.Unity 3D遊戲程式設計 5.Unity 3D數位遊戲設計實作

Prerequisite
基礎程式設計，遊戲設計概論