

# 103-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	電腦繪圖(二)	Serial No. / ID	0721 / IDD2010
Dept.	工業設計學系	School System / Class	大學日間部2年1班
Lecturer	吳志南	Full or Part-time	兼任
Required / Credit	Optinal / 2	Graduate Class	No
Time / Place	(二)9AB / q	Language	Chinese

Introduction
<p>專為初次接觸想學習工業設計軟體的課程設計，利用Rhino繪製3D模型物件，訓練學生具備將創意迅速實現的能力，並以實際產品為範例，以課堂示範與實作練習交叉運作，建立學生之實體模型處理技術 強化造形設計之模擬與表現能力。</p> <p>A.大葉大學工業設計學系教育目標：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.培養學生結合美學、商學及工學的工業設計創新思維</li><li>2.解決人類（使用者）需求產品（Tangible Product）與服務（Intangible product）的設計專業問題。</li></ol> <p>B.大葉大學工業設計學系培育之核心能力：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.使用者導向的創新思維</li><li>2.掌握科技工程的能力</li><li>3.生活文化、感性的造形能力</li><li>4.跨領域溝通與整合的能力</li></ol> <p>C.大葉大學工業設計學系課程特色：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.培養正確的工業設計思維</li><li>2.培養分析、歸納與創新設計能力</li><li>3.提倡人為本的設計理念</li><li>4.培養完整設計視覺化表達與溝通能力</li><li>5.造形語意、造形創意與審美觀的養成</li><li>6.培養學生融合理論與實際、手腦並用</li><li>7.產學合作、學以致用</li></ol> <p>課程目標：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.培養學生對工業設計認識與興趣(A1、C5)</li><li>2.增進學生解決消費者需求與服務能力(A2)</li><li>3.藉由案例操作，提供學生練習、分析歸納與創新設計能力(C2)</li><li>4.透過專案實務設計，提升學生表達及溝通協調能力(A3、C4)</li></ol>

Outline
<p>利用Rhino繪製3D模型物件，訓練學生具備將創意迅速實現的能力，並以實際產品為範例，以課堂示範與實作練習交叉運作，建立學生之實體模型處理能力。</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1 功能介紹</li><li>2 基本操作介面</li></ol>

- 3 繪製平面物件
- 4 繪製平面物件
- 5 建構模型的方法
- 6 建構模型的方法
- 7 編輯物件 - - 1
- 8 編輯物件 - - 1
- 9 編輯物件 - - 2
- 10 編輯物件 - - 2
- 11 自由曲面模型
- 12 自由曲面模型
- 13 實體模型1
- 14 實體模型2
- 15 繪製曲面
- 16 繪製曲面
- 17 模型的輸入與輸出

## Prerequisite

基本圖學