

# 102-2 Preliminary Syllabus, Da-Yeh Univ

Information			
Title	角色動畫	Serial No. / ID	2074 / MDI3012
Dept.	多媒體數位內容學位學程	School System / Class	大學日間部3年1班
Lecturer	許峻銘	Full or Part-time	兼任
Required / Credit	Optinal / 3	Graduate Class	No
Time / Place	(二)789 / PX302	Language	Chinese

Introduction
Students will learn how to create 3D model in proper sequence, and paint textures of character by using photoshop to promote models made.

Outline
第一週 Character design
第二週 Polygon skill
第三週 Edit Model for Quality
第四週 Material
第五週 Unwrapper uvw
第六週 Paint Texture
第七週 Light
第八週 Bake texture
第九週 Midterm examination
第十週 Bone and Manipulater (一)
第十一週 Bone and Manipulater (二)
第十二週 Hair and Fur
第十三週 Animation (一)
第十四週 Animation (二)
第十五週 Render setup
第十六週 Post-effect
第十七週 Facial expression
第十八週 Final examination

Prerequisite
Photoshop Basic skill