

## 99-2 大葉大學 選課版課綱

### 基本資訊

課程名稱	電腦遊戲設計實務	科目序號 / 代號	2456 / IFI3101
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部3年3班
任課教師	邱紹豐	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)678 / H708	授課語言別	中文

### 課程簡介

本課程的目的在介紹學生以C#語言在微軟的開發環境Visual Studio 2010(或之後)開發電腦遊戲。由最基礎的使用.Net平台所提供的元件，開發單機的遊戲程式。此外，並介紹微軟最新的遊戲開發核心-XNA並開發2D及-3D的遊戲，以提供同學日後進入遊戲開發領域工作所需要的基本知識。

### 課程大綱

1. C#語言概述
2. 遊戲程式基礎程式指令動作介紹
3. 單機遊戲開發實作
4. XNA 簡介與基本架構
5. 必要的數學知識介紹
6. XNA遊戲實作

### 基本能力或先修課程

視窗程式設計