

99-2 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

課程名稱	3D動畫製作(二)	科目序號 / 代號	2286 / VDD3122
開課系所	視覺傳達設計學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	洪榮澤	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)78 / G506	授課語言別	中文

課程簡介

本學期的課程目標將著重於動畫角色的設計與表演，並會加強maya軟體中有關動畫功能之介紹。在本課程希望參與課程的同學可完成一部以角色表演為主的動畫短片。

課程大綱

課程內容將著重於動畫角色的設計與表演，並會加強maya軟體中有關動畫功能之介紹。希望學生能建立各種方便製作動畫的控制器（Rigging setup），應用在各式各樣的電腦動畫製作上。並透過動畫角色的設計，研發相關的文創產品，達到動畫內容多元化的發展。

基本能力或先修課程

須修畢3D動畫製作(一)