

99-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	多媒體圖文設計	科目序號 / 代號	2264 / VDD3123
開課系所	視覺傳達設計學系	學制 / 班級	大學日間部3年2班
任課教師	蔡文龍	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)56 / G506	授課語言別	中文

課程簡介

課程目的 學習不同的網頁設計方法、包括組織、映像(mapping)、以及架構。經由網頁的製作，熟悉網頁技術與專門用語、同時探索與使用者的互動性、以使用族群為中心的設計角度，嘗試將行動和互動當成是傳遞訊息的工具。

課程大綱

課程架構 這門課為每週一次兩堂課，兩個學分之選修課程，約計有 16 週次的上課時間，課堂上，同學將被要求全程參與，因為課程內容將涵蓋大量的資訊，因為如此，未能上課者很容易無法跟上進度，所以同學儘量不要缺席。上課內容將組合專題討論、作品講評、個別指導，以及偶而開放討論網頁設計上的問題。

按學校規定，五次缺課等於自動放棄這門課程。當然有時會有緊急事故發生，所以建議同學們善用這五次的機會。若遇有缺課，請自行請教同學有關課程進度，以免影響自己的學習意願，遲到早退亦將影響你成績的高低。

基本能力或先修課程

評分 分數的給予標準，將依照上課的參與度、作業進度、出席率給分，當然個人學習狀況、表現技法、亦在考量範圍內，請按時繳交作業，除非你有特殊事故，且先行會知老師，另再安排時間。

補充項目 週期性的閱讀，網站、影片或演講，將會是指定成為作業或是討論的專題

課程與系所基本素養及核心能力之關連

社會關懷

負責任的團隊

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	準備週	20	20	40		20
2	Flash整合環境的使用	20	20	40		20
3	繪圖工具與向量繪圖技巧	20	20	40		20
4	基礎動畫設計(一)	20	20	40		20
5	基礎動畫設計(二)	20	20	40		20
6	圖像、按鈕與影片片段元件設計	20	20	40		20
7	進階動畫設計	20	20	40		20
8	聲音的活用	20	20	40		20
9	期中考	20	20	40		20
10	3D動畫設計	20	20	40		20
11	動畫與分鏡	20	20	40		20
12	人物動作表現	20	20	40		20
13	基礎ActionScript程式設計	20	20	40		20
14	多媒體網頁應用一	20	20	40		20
15	多媒體網頁應用二	20	20	40		20
16	打地鼠遊戲	20	20	40		20
17	簡易手機遊戲設計	20	20	40		20
18	期末考	20	20	40		20