

## 99-1 大葉大學 選課版課綱

### 基本資訊

課程名稱	軟體工程	科目序號 / 代號	2201 / IFI2024
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部4年3班
任課教師	邱紹豐	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(三)34 / H708 (四)8 / H708	授課語言別	中文

### 課程簡介

本課程幫助同學了解軟體工程的本質，以及其在軟體開發的過程中所佔有的重要地位。本課程的目標在提供同學一個學習的平台，讓同學藉由實作認識軟體規格的設定、軟體設計及開發的過程、以及軟體驗證的程序。

### 課程大綱

1. 軟體工程及軟體生命週期
2. 物件導向的觀念
3. UML-統一塑模語言
4. 軟體專案管理
5. 需求分析
6. 分析與設計階段-物件導向分析(OOA)
7. 分析與設計階段-物件導向設計(OOD)
8. 實作及整合階段
9. 品質與測試
10. 軟體維護

### 基本能力或先修課程

無