

99-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	軟體工程	科目序號 / 代號	2201 / IFI2024
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部4年3班
任課教師	邱紹豐	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(三)34 / H708 (四)8 / H708	授課語言別	中文

課程簡介

本課程幫助同學了解軟體工程的本質，以及其在軟體開發的過程中所佔有的重要地位。本課程的目標在提供同學一個學習的平台，讓同學藉由實作認識軟體規格的設定、軟體設計及開發的過程、以及軟體驗證的程序。

課程大綱

1. 軟體工程及軟體生命週期
2. 物件導向的觀念
3. UML-統一塑模語言
4. 軟體專案管理
5. 需求分析
6. 分析與設計階段-物件導向分析(OOA)
7. 分析與設計階段-物件導向設計(OOD)
8. 實作及整合階段
9. 品質與測試
10. 軟體維護

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.6 具備資料結構及演算法之基本知識及應用能力，並具有資料庫設計和多媒體編輯及整合之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。
- 3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。
- 3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。

- 4.1 具備使用網路資源之能力。
- 4.2 能充分運用圖書館資源。
- 4.3 具備資料檢索之能力。
- 4.4 了解國內外相關產業之發展現況。
- 4.5 了解『終身學習』的重要性。

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	軟體工程	100	0	0	0	0
2	軟體生命週期	100	0	0	0	0
3	物件導向的觀念	100	0	0	0	0
4	UML-統一塑模語言	100	0	0	0	0
5	軟體專案管理	100	0	0	0	0
6	需求階段	100	0	0	0	0
7	需求階段	100	0	0	0	0
8	分析與設計階段-物件導向分析(OOA)	100	0	0	0	0
9	期中考	0	0	0	0	100
10	分析與設計階段-物件導向分析(OOA)	100	0	0	0	0
11	分析與設計階段-物件導向設計(OOD)	100	0	0	0	0
12	分析與設計階段-物件導向設計(OOD)	100	0	0	0	0
13	實作及整合階段	100	0	0	0	0
14	品質與測試	100	0	0	0	0
15	維護	100	0	0	0	0
16	專案報告	0	0	100	0	0
17	專案報告	0	0	100	0	0
18	專案報告	0	0	100	0	0