

99-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	程式設計	科目序號 / 代號	2184 / IF11019
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部1年2班
任課教師	黃培壘	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)789 / H727 (五)5 / H729	授課語言別	中文

課程簡介

- 1.讓同學認識C++程式設計的基本觀念
- 2.讓同學擁有利用C++寫出有用程式的能力
- 3.本課程含括分析, 設計, 測試, 及程式實作等

課程大綱

- 單元一、 Introduction to Computers and C++ Programming
- 單元二、 Control Structures
- 單元三、 Functions
- 單元四、 Arrays
- 單元五、 Pointers and Strings
- 單元六、 Structure

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。
- 3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。
- 3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。
- 4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100				
2	Introduction to Computers and C++ Programming	30	20	20	30	
3	Control Structures	30	20	20	30	
4	Control Structures	30	20	20	30	
5	Control Structures	30	20	20	30	
6	Functions	30	20	20	30	
7	Functions	30	20	20	30	
8	Functions	30	20	20	30	
9	Functions	30	20	20	30	
10	Arrays	30	20	20	30	
11	Arrays	30	20	20	30	
12	Arrays	30	20	20	30	
13	Pointers and Strings	30	20	20	30	
14	Pointers and Strings	30	20	20	30	
15	Pointers and Strings	30	20	20	30	
16	Structure	30	20	20	30	
17	Structure	30	20	20	30	
18	Structure	30	20	20	30	