

99-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊			
課程名稱	3D電腦繪圖	科目序號 / 代號	2181 / PDD2099
開課系所	造形藝術學系	學制 / 班級	大學日間部2年2班
任課教師	張國賢	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)89 / G506	授課語言別	中文

課程簡介

3DS MAX 操作簡介與3D模型的製作

課程大綱

- 一. MAX視窗基本設定
- 二. MAX基本物件
- 三. MAX編修指令
- 四. MAX光源
- 五. MAX材質設定方式
- 六. 物件製作
- 七. 貼材質

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	開學日	20	30	40		10
2	3dsMax基本介面操作介紹	20	30	40		10
3	Tool Bar介面介紹	20	30	40		10
4	Command Panels及相關指令	20	30	40		10
5	物件編輯堆疊與複製	20	30	40		10
6	曲線編輯功能	20	30	40		10
7	Edit Poly建模應用	20	30	40		10
8	Loft造型建模製作	20	30	40		10
9	期中考試	20	30	40		10
10	Material Editor材質編輯器	20	30	40		10
11	貼圖效果應用 / 反射與鏡射	20	30	40		10
12	Unwrap UVW的應用	20	30	40		10
13	燈光操作與技巧	20	30	40		10
14	燈光效果製作	20	30	40		10
15	動畫製作與設定	20	30	40		10
16	動畫效果與調整	20	30	40		10
17	專題製作	20	30	40		10
18	期末考試	20	30	40		10