

99-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	虛擬實境	科目序號 / 代號	1631 / MAV4010
開課系所	機械與自動化工程學系	學制 / 班級	四技部4年1班
任課教師	陳俊達	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(一)D / H441 (三)AB / H441	授課語言別	中文

課程簡介

瞭解虛擬實境原理與應用

課程大綱

- 1.簡介
- 2.虛擬實境工具
- 3.接觸與力迴授
- 4.計算架構
- 5.應用
- 6.未來發展

基本能力或先修課程

工程圖學

課程與系所基本素養及核心能力之關連

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100				
2	Virtual Reality Tools	30		70		
3	Virtual Reality Tools	30		70		
4	Touch and Force Feedback	30		70		
5	Touch and Force Feedback	30		70		
6	Touch and Force Feedback	30		70		
7	Touch and Force Feedback	30		70		
8	期中考	30		70		
9	Computing Architectures	30		70		
10	Computing Architectures	30		70		
11	Computing Architectures	30		70		
12	Applications	30		70		
13	Applications	30		70		
14	Applications	30		70		
15	The Future	30		70		
16	The Future	30		70		
17	The Future	30		70		
18	期末考	30		70		