

## 99-1 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	多媒體系統	科目序號 / 代號	0983 / IMM4030
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	吳為聖	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)345 / B201	授課語言別	中文

### 課程簡介

本課程介紹多媒體系統設計的理論、技術與實務，學習單元包括：多媒體開發環境、企劃實務、人機介面原理、各類媒體設計與編輯軟體應用。修課同學必須實際操作各種多媒體編輯軟體，實作各單元作業，最後將作品展現於個人網站上。

### 課程大綱

- 1.多媒體導論
- 2.多媒體系統製作流程
- 3.色彩學、影像處理觀念
- 4.文字及簡報設計
- 5.數位相片拍攝與編修
- 6.Flash 2D動畫介紹
- 7.Flash ActionScript
- 8.3D繪圖及動畫觀念
- 9.音訊處理
- 10.視訊處理
- 11.視訊編輯
- 12.Fireworks網頁影像設計
- 13.Dreamweaver網頁製作
- 14.介面設計原理

### 基本能力或先修課程

計算機概論，電腦網路

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 資訊技術開發能力
- 企業 e 化應用能力
- 技術與管理間的協調能力
- 應用資管技能解決問題能力
- 語文表達能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程準備	0		0		100
2	課程介紹、多媒體導論	50		50		
3	多媒體系統製作流程	50		50		
4	色彩學、影像處理觀念	50		50		
5	文字及簡報設計	50		50		
6	數位相片拍攝與編修	50		50		
7	Flash 2D動畫介紹	50		50		
8	Flash ActionScript	50		50		
9	3D繪圖及動畫觀念	50		50		
10	音訊處理	50		50		
11	視訊處理	50		50		
12	視訊編輯	50		50		
13	Fireworks網頁影像設計	50		50		
14	Dreamweaver網頁製作	50		50		
15	Dreamweaver網頁製作	50		50		
16	校慶補假	0		0		100
17	介面設計原理	50		50		
18	作品欣賞	0	100	0		