

98-2 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

| | | | |
|-----------|--------------------------|------------|----------------|
| 課程名稱 | 物件導向程式設計 | 科目序號 / 代號 | 1689 / IMM2035 |
| 開課系所 | 資訊管理學系 | 學制 / 班級 | 大學日間部3年1班 |
| 任課教師 | 曾逸鴻 | 專兼任別 | 專任 |
| 必選修 / 學分數 | 必修 / 3 | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班 |
| 上課時段 / 地點 | (一)12 / B201 (三)3 / B201 | 授課語言別 | 中文 |

課程簡介

- (1). 瞭解物件導向程式設計觀念
- (2). 熟悉Visual Studio程式開發環境
- (3). 實作Console應用程式與Windows應用程式

課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「物件導向程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用開發工具Visual Studio進行物件導向程式的撰寫與除錯。再來，則一系列地進行「物件導向程式語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以物件導向程式語言來寫實用的程式系統。

基本能力或先修課程

- (1). 修過「計算機概論」課程
- (2). 有基礎「程式設計」能力者
- (3). 對寫程式不排斥