

98-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	數位空間構成	科目序號 / 代號	2588 / SPH1010
開課系所	空間設計學系	學制 / 班級	二年制在職專班4年1班
任課教師	林志峰	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(六)56 / G302	授課語言別	中文

課程簡介

無

課程大綱

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

空間思維創新能力
設計議題解決能力
整體構成設計能力
數位媒材應用能力
設計統整管理能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	sketchup概念	50	50	0	0	0
2	SketchUp Interface 認知	50	50	0	0	0
3	SketchUp's toolbars 的應用	50	50	0	0	0
4	主要工具的操作	50	50	0	0	0
5	Drawing Tools的操作	50	50	0	0	0
6	Modification Tools的操作	50	50	0	0	0
7	Construction Tools的操作	50	50	0	0	0
8	Camera Tools的操作	50	50	0	0	0
9	Walkthrough Tools的操作	50	50	0	0	0
10	Sandbox Tools的操作	50	50	0	0	0
11	Model Settings and Managers	50	50	0	0	0
12	Model Settings and Managers	50	50	0	0	0
13	Display Settings的操作	50	50	0	0	0
14	Input and Output 應用	50	50	0	0	0
15	Pages and TourGuide 動畫應用	50	50	0	0	0
16	Material 應用	50	50	0	0	0
17	作品發表	0	100	0	0	0
18	作品發表	0	100	0	0	0