

98-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	物件導向程式設計	科目序號 / 代號	1689 / IMM2035
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	曾逸鴻	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)12 / B201 (三)3 / B201	授課語言別	中文

課程簡介

- (1). 瞭解物件導向程式設計觀念
- (2). 熟悉Visual Studio程式開發環境
- (3). 實作Console應用程式與Windows應用程式

課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「物件導向程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用開發工具Visual Studio進行物件導向程式的撰寫與除錯。再來，則一系列地進行「物件導向程式語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以物件導向程式語言來寫實用的程式系統。

基本能力或先修課程

- (1). 修過「計算機概論」課程
- (2). 有基礎「程式設計」能力者
- (3). 對寫程式不排斥

課程與系所基本素養及核心能力之關連

企業 e 化應用能力
數位內容設計能力
技術與管理間的協調能力
語文表達能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程介紹、.NET與C#介紹	100				
2	Visual C#介紹、程式範例展示說明	50	50			
3	C#語法介紹—資料型態、運算子、流程控制	10	90			
4	C#語法介紹—方法、屬性、陣列	10	90			
5	C#語法介紹—方法、屬性、陣列	10	90			
6	C#語法介紹—類別、物件、繼承、介面	10	90			
7	C#語法介紹—類別、物件、繼承、介面	10	90			
8	期中上機考試					100
9	C#語法介紹—多型、運算子重載、委派、事件	10	90			
10	Windows Form控制項	10	90			
11	Windows Form控制項	10	90			
12	Windows Form控制項	10	90			
13	Windows Form控制項	10	90			
14	資料夾與檔案存取	10	90			
15	資料庫存取	10	90			
16	資料庫存取	10	90			
17	安裝與部署	10	90			
18	期末上機考試					100