

98-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	軟體工程進階研究	科目序號 / 代號	1535 / IGR6108
開課系所	資訊管理學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	李東燦	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(五)234 / J117	授課語言別	中文

課程簡介

契合本系資訊管理課程的目標

讓學生了解軟體工程發展的原理、概念、方法、技術層面以及軟體工程的方法以及發展軟體的品質衡量方式，俾利未來有能力進行龐大、複雜之軟體專案開發。

進行參與、管理一個中型的軟體開發專案，包含從軟體專案的計畫開始做起、專案文件的製作、進度追蹤、成本估算以及確保品質的各類活動進行。

能夠達到有效地溝通與意見表達之能力

讓每個參與的學生都能夠具有團隊合作並且參與專案的技術學習。

並學會開發軟體專案所涉及到的道德議題、資訊倫理以及社會責任應注意的事項。

課程大綱

本課程內容主要是訓練學習以專案、工程概念來完成軟體一序列之建置程序，本課程將著重於訓練學生擁有建立專案的標準概念及步驟之了解，本課程將會探討軟體專案發展衡量的成熟度概念、專案計畫管理以及軟體工程內團隊的溝通協調能力，皆為本課程養成及訓練的重點，本課程同時會要求如何評估軟體發展的品質、量化指標的衡量及軟體缺失的精進。

基本能力或先修課程

計算機概論

程式語言

課程與系所基本素養及核心能力之關連

理論演繹與歸納分析

專業閱讀與撰寫能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	70	10	10		10
2	IBRIC software	70	10	10		10
3	software industry	70	10	10		10
4	Japan	70	10	10		10
5	Canada etc	70	10	10		10
6	UML	70	10	10		10
7	UML	70	10	10		10
8	Mid-term Exam	70	10	10		10
9	Software methods	70	10	10		10
10	Prototype	70	10	10		10
11	Waterfall	70	10	10		10
12	Object-oriented approach	70	10	10		10
13	Component-based approach	70	10	10		10
14	user-oriented	70	10	10		10
15	software fraud cases	70	10	10		10
16	software testing	70	10	10		10
17	Cloud computing approach	70	10	10		10
18	Exam	70	10	10		10