

98-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	系統分析與設計	科目序號 / 代號	0852 / IMM2020
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	李東燦	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)3 / B201 (四)12 / B201	授課語言別	中文

課程簡介

課程目標：現代企業必需善用資訊科技，妥善運用組織資源，才能提昇競爭利基。本課程目的：為建立同學對企業資訊系統之基本概念與架構，及資訊系統發展方法等專業能力，以利學生將來協助企業發展資訊系統之系統分析參考。透過分組找尋適合之系統分析課題或案例進行為期一學期之分析,探討並進行改善設計建立學生分析與探索能力;各組將於期中及期末報告進度及成果並與同學交換意見。建立學生溝通、協調與團隊合作精神. 總之本課程主要訓練學生之(S-解決問題能力、C-溝通能力、E-倫理觀、P-專業能力);

課程大綱

設課程大綱：本課程主要訓練學生之(S-解決問題能力、C-溝通能力、E-倫理觀、P-專業能力);

1. 系統分析內容及設計方法
2. 資訊系統發展
3. 專案管理
4. 系統分析
5. 資料收集方法及需求分析
6. 用案例建構系統需求模式
7. 資料造模與分析
8. 程序造模
9. 物件導向分析
10. 可行性分析與系統提案計畫書
11. 系統設計
12. 應用架構及模式建立
13. 資料設計
14. 輸出設計
15. 輸入設計與概念設計

基本能力或先修課程

資訊管理概念
程式撰寫能力

課程與系所基本素養及核心能力之關連

數位內容設計能力

語文表達能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	UML	80		20		
1	Introduction	80		20		
2	prototype approach	80		20		
2	waterfall approach	80		20		
3	ERD	80		20		
3	OO approach	80		20		
4	ERD	80		20		
4	Mid-term Exam	0		0		100
5	Business Process Management and DFD	80		20		
5	UML class diagram, software fraud cases	80		20		
6	statechart	80		20		
6	object diagram	80		20		
7	flowchart	80		20		
7	UML, actor, other modeling languages	80		20		
8	UML methodology	80		20		
8	UML tools, software fraud cases	80		20		
9	UML methods	80		20		
9	Final exam	80	0	0	0	20
10	OO approach	60	20	10		10
10	OO approach	60	20	10		10
11	Waterfall	60	20	10		10
11	Waterfall	60	20	10		10
12	Spiral approach	60	20	10		10
12	Spiral approach	60	20	10		10

13	prototype	60	20	10	10
13	prototype	60	20	10	10
14	UML methods	60	20	10	10
14	UML methods	60	20	10	10
15	UML tools, open software	60	20	10	10
15	UML tools, open software	60	20	10	10
16	Quiz	60	20	10	10
16	Quiz	60	20	10	10
17	Components	60	20	10	10
17	Components	60	20	10	10
18	Final Exam	60	20	10	10
18	Final Exam	60	20	10	10
