

98-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	樣式導向設計	科目序號 / 代號	0702 / IF14049
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部4年1班
任課教師	張顧耀	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(三)56 / H708 (五)4 / H708	授課語言別	英文

課程簡介

This course help you gain a solid underatnding of design patterns and a pattern used in analysis. You will learn that design patterns do not exist in isolation, but work in concert with other design patterns to help you c r e a t e e more robust applications.

課程大綱

1. An Introduction to Object-Oriented Software Development
2. The Limitations of Traditional Object-Oriented Design
3. Design Patterns
4. Thinking in Patterns
5. Toward a New Paradigm of Design
6. Other Values of Patterns
7. Factories

基本能力或先修課程

Object-Oriented Concept
Object-Oriented Programming Language, such as C/C++

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.6 具備資料結構及演算法之基本知識及應用能力，並具有資料庫設計和多媒體編輯及整合之能力。
- 2.1 有團隊合作的能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。
- 3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。

3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。

4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	30	30	40	0	0
2	The UML - The Unified Modeling Language	30	30	40	0	0
3	An Introduction to Design Patterns	30	30	40	0	0
4	The Facade Pattern	30	30	40	0	0
5	The Adapter Pattern	30	30	40	0	0
6	Expanding Our Horizons	30	30	40	0	0
7	The Strategy Pattern	30	30	40	0	0
8	The Bridge Pattern	30	30	40	0	0
9	Midterm Exam.	0	0	0	0	100
10	The Abstract Factory Pattern	30	30	40	0	0
11	How Do Experts Design?	30	30	40	0	0
12	The Principals and Strategies of Design Patterns	30	30	40	0	0
13	Commonality and Variability Analysis	30	30	40	0	0
14	The Analysis Matrix	30	30	40	0	0
15	The Decorator Pattern	30	30	40	0	0
16	The Observer Pattern	30	30	40	0	0
17	The Template Method Pattern	30	30	40	0	0
18	Final Exam	0	0	0	0	100