

## 98-2 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	物件導向程式設計	科目序號 / 代號	0667 / IF11020
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部1年3班
任課教師	張顧耀	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)A / H726 (四)ABC / H727	授課語言別	中文

### 課程簡介

- 1.讓同學認識C++程式設計的基本觀念
- 2.讓同學擁有利用C++寫出有用程式的能力
- 3.本課程包括分析, 設計, 測試, 及程式實作等

### 課程大綱

- 單元1、 structure and Pointer
- 單元2、 Classes and Data Abstraction
- 單元3、 Operator Overloading
- 單元4、 Inheritance
- 單元5、 Virtual Functions
- 單元6、 Polymorphism

### 基本能力或先修課程

無

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。
- 3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。
- 3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。
- 4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

## 成績稽核

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Classes, Objects, Member Functions and Data Members	30	30	40	0	0
2	Separate Interface from Implementation	30	30	40	0	0
3	Class Scope and Accessing Class Members	30	30	40	0	0
4	Constructors and Destructors	30	30	40	0	0
5	Default Memberwise Assignment	30	30	40	0	0
6	const Objects and const Member Functions	30	30	40	0	0
7	friend Functions and friend Class	30	30	40	0	0
8	Using the this Pointer	30	30	40	0	0
9	Midterm Exam.	0	0	0	0	100
10	static Class Member	30	30	40	0	0
11	Operator Overloading	30	30	40	0	0
12	Base Classes and Derived Classes	30	30	40	0	0
13	protected Members	30	30	40	0	0
14	Polymorphism	30	30	40	0	0
15	Abstract Classes and Pure virtual Functions	30	30	40	0	0
16	Function Template	30	30	40	0	0
17	Class Template	30	30	40	0	0
18	Final Exam.	0	0	0	0	100