

98-1 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

課程名稱	電腦繪圖	科目序號 / 代號	2295 / PDB2016
開課系所	造形藝術學系	學制 / 班級	進修學士班2年1班
任課教師	余旭豐	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(六)34 / G506	授課語言別	中文

課程簡介

訓練學生利用電腦軟體rhino繪製3D模型物件的能力,具備可以將產品設計創意迅速展現,並以實際產品為範例與課堂示範及實作練習交叉運作,建立學生之實際建模技術,強化造形設計之模擬與表現能力。

課程大綱

專為初次接觸想學習工業設計軟體的使用者所設計,利用Rhino繪製3D模型物件,訓練學生具備將創意迅速實現的能力,並以實際產品為範例,以課堂示範與實作練習交叉運作,建立學生之實體模型處理能力。

基本能力或先修課程

無