

98-1 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

課程名稱	電腦繪圖(一)	科目序號 / 代號	2249 / PDD2095
開課系所	造形藝術學系	學制 / 班級	大學日間部2年2班
任課教師	張國賢	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)78 / G302	授課語言別	中文

課程簡介

3D Studio Max 是應用廣泛也是國內最早引進的立體建模、動畫、渲染軟體，實有助於造形藝術創作者將自己的想像化為具體視覺3D模型與動畫。本課程經由課堂示範與教材範例，使學生經由實際操作練習，建立造形設計之數位模擬與表現能力。

課程大綱

3ds Max 繪圖基本概念

- ．基本的操作技巧
- ．延伸物件的製作
- ．基本的物件編輯
- ．物件的材質設定
- ．光源設定
- ．場景製作與編輯功能表
- ．MAX 動畫設計技術

基本能力或先修課程

無