

## 98-1 大葉大學 選課版課綱

### 基本資訊

|           |              |            |                |
|-----------|--------------|------------|----------------|
| 課程名稱      | 電腦繪圖(一)      | 科目序號 / 代號  | 2247 / PDD2095 |
| 開課系所      | 造形藝術學系       | 學制 / 班級    | 大學日間部2年1班      |
| 任課教師      | 張國賢          | 專兼任別       | 兼任             |
| 必選修 / 學分數 | 必修 / 2       | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班           |
| 上課時段 / 地點 | (二)56 / G302 | 授課語言別      | 中文             |

### 課程簡介

3D Studio Max 是應用廣泛也是國內最早引進的立體建模、動畫、渲染軟體，實有助於造形藝術創作者將自己的想像化為具體視覺3D模型與動畫。本課程經由課堂示範與教材範例，使學生經由實際操作練習，建立造形設計之數位模擬與表現能力。

### 課程大綱

#### 3ds Max 繪圖基本概念

- ．基本的操作技巧
- ．延伸物件的製作
- ．基本的物件編輯
- ．物件的材質設定
- ．光源設定
- ．場景製作與編輯功能表
- ．MAX 動畫設計技術

### 基本能力或先修課程

無