

## 98-1 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	數位媒體導論	科目序號 / 代號	2245 / PDD1051
開課系所	造形藝術學系	學制 / 班級	大學日間部1年1班
任課教師	蔡嘉鴻	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(四)78 / G506	授課語言別	中文

### 課程簡介

本課程主要介紹數位多媒體概說：包含其定義，種類，特色，與應用。以及其相關數位媒體工具軟體原理與操作，多媒體開發流程，和其相關設計技術理論觀念

### 課程大綱

本課程主要介紹數位多媒體概說：包含其定義，種類，特色，與應用。以及其相關數位媒體工具軟體原理與操作，多媒體開發流程，和其相關設計技術理論觀念

### 基本能力或先修課程

無

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

### 成績稽核

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	認識電腦軟體與作業系統安裝	100				
2	認識電腦軟體與作業系統安裝	100				
3	以Linux為基礎之網際網路各項服務介紹【隨堂單元考試】	100				
4	空間擬態相關應用軟體介紹	100				
5	虛擬實境之發展與應用	100				
6	空間場域之數位互動【隨堂單元考試】	100				
7	立體造形應用軟體簡介	100				
8	電腦輔助立體造型之開發	100				
9	電腦輔助產品設計【隨堂單元考試】	100				
10	從媒體到數位媒體藝術	100				
11	數位媒體藝術的轉換	100				
12	當代數位科技藝術【課後單元考試】	100				
13	平面設計相關應用軟體簡介、點陣數位圖像之原理與種類	100				
14	向量數位圖像之原理與種類【課後單元考試】	100				
15	數位影音媒體的發展變革，數位媒體創作及應用 紀錄片、動畫	100				
16	數位影音媒體創作及應用 劇情片、實驗片【課後單元考試】	100				
17	期末檢討	100				
18	期末檢討	100				