

## 98-1 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	作業研究(一)	科目序號 / 代號	1222 / IEI3008
開課系所	工業工程與科技管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	陳郁文	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)34 / H539 (四)5 / H539	授課語言別	中文

### 課程簡介

學習作業研究

### 課程大綱

ch1 Introduction  
ch2 Linear Programming  
ch3 Simplex Method  
ch4 Duality  
ch5 Transportation Problem  
ch6 Network  
ch7 Goal Programming  
ch8 .Integer Programming  
ch 9 Game and Decision

### 基本能力或先修課程

統計  
線性代數  
微積分

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.2具備規劃、設計、執行、管理與監控方案之能力與技術。
- 1.3具備發掘、分析、解決問題之技巧與能力。
- 1.5具備資訊與科際整合、系統分析之全方位能力。
- 2.1具備產品/流程研發與創新之能力。
- 2.2具備專案規劃、設計、評估與改善之能力。
- 2.3具備產業經營診斷與合理化之能力。
- 3.1具備認識企業環境、面對未來問題及挑戰之意識。
- 3.2具備團隊合作之觀念，強化溝通協調之能力。
- 3.4具備組織團隊、及領導統御之能力。

3.5具備社會責任及職場倫理與道德之意識。

4.1具備持續改善與創新之意識。

4.2具備自我終身學習之態度。

4.3具備基本英文閱讀與溝通之能力。

4.4具備了解全球產業脈動之能力。

## 成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

## 上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	100				
2	Linear Model	100				
3	Simplex Method	100				
4	Duality	100				
5	Transportation Problem	100				
6	Network Problem(1)	100				
7	Network Problem(2)	100				
8	Advanced Linear Programming	100				
9	AHP	100				
10	Game Theory	100				
11	Dynamic Programming	100				
12	Integer Programming (1)	100				
13	Integer Programming (2)	100				
14	Goal Programming	100				
15	Multi-objective Programming	100				
16	Decision Tree	100				
17	EOQ	100				
18	Forecasting	100				