

98-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	程式設計	科目序號 / 代號	1128 / IF11019
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部1年3班
任課教師	張顧耀	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)A / H726 (四)ABC / H727	授課語言別	中文

課程簡介

- 1.讓同學認識C++程式設計的基本觀念
- 2.讓同學擁有利用C++寫出有用程式的能力
- 3.本課程含括分析, 設計, 測試, 及程式實作等

課程大綱

- 單元一、 Introduction to Computers and C++ Programming
- 單元二、 Control Structures
- 單元三、 Functions
- 單元四、 Arrays
- 單元五、 Pointers and Strings
- 單元六、 Structure

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。
- 3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。
- 3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。
- 4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	30	30	10	30	0
2	A Tutorial Introduction	30	30	10	30	0
3	Types, Operators, and Expressions	30	30	10	30	0
4	Types, Operators, and Expressions	30	30	10	30	0
5	Control Flow	30	30	10	30	0
6	Control Flow	30	30	10	30	0
7	Functions and Program Structure	30	30	10	30	0
8	Functions and Program Structure	30	30	10	30	0
9	Pointers and Arrays	30	30	10	30	0
10	Pointers and Arrays	30	30	10	30	0
11	Structures	30	30	10	30	0
12	Structures	30	30	10	30	0
13	Input and Output	30	30	10	30	0
14	Input and Output	30	30	10	30	0
15	The UNIX System Interface	30	30	10	30	0
16	The UNIX System Interface	30	30	10	30	0
17	Standard Library	30	30	10	30	0
18	Standard Library	30	30	10	30	0