

## 98-1 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

|           |   |            |                |
|-----------|---|------------|----------------|
| 課程名稱      | 程式設計  | 科目序號 / 代號  | 1124 / IF11019 |
| 開課系所      | 資訊工程學系  | 學制 / 班級    | 大學日間部1年1班      |
| 任課教師      | 黃培壘   | 專兼任別       | 專任             |
| 必選修 / 學分數 | 必修 / 3  | 畢業班 / 非畢業班 | 非畢業班           |
| 上課時段 / 地點 | (一)34 / H727 (二)8 / H727 (三)12 / H727 (四)15 / H727 (五)18 / H727 | 授課語言       | 中文             |

### 課程簡介

- 1.讓同學認識C++程式設計的基本觀念
- 2.讓同學擁有利用C++寫出有用程式的能力
- 3.本課程包括分析, 設計, 測試, 及程式實作等

### 課程大綱

- 單元一、 Introduction to Computers and C++ Programming
- 單元二、 Control Structures
- 單元三、 Functions
- 單元四、 Arrays
- 單元五、 Pointers and Strings
- 單元六、 Structure

### 基本能力或先修課程

無

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
- 1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。
- 3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。
- 3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。
- 4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

## 成績稽核

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

| 書名     | 作者 | 譯者 | 出版社 | 出版年 |
|--------|----|----|-----|-----|
| 無參考教科書 |    |    |     |     |

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

| 書名           | 作者 | 譯者 | 出版社 | 出版年 |
|--------------|----|----|-----|-----|
| 無參考教材及專業期刊導讀 |    |    |     |     |

| 上課進度 |   | 分配時數(%) |    |    |    |    |
|------|---|---------|----|----|----|----|
| 週次   | 教學內容  | 講授      | 示範 | 習作 | 實驗 | 其他 |
| 1    | 課程簡介  | 100     |    |    |    |    |
| 2    | Introduction to Computers and C++ Programming | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 3    | Control Structures                            | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 4    | Control Structures                            | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 5    | Control Structures                            | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 6    | Functions                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 7    | Functions                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 8    | Functions                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 9    | Functions                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 10   | Arrays  | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 11   | Arrays  | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 12   | Arrays  | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 13   | Pointers and Strings                          | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 14   | Pointers and Strings                          | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 15   | Pointers and Strings                          | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 16   | Structure                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 17   | Structure                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |
| 18   | Structure                                     | 30      | 20 | 20 | 30 |    |