

98-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	工業設計(一)	科目序號 / 代號	0702 / IDV3002
開課系所	工業設計學系	學制 / 班級	四技部3年1班
任課教師	林幸蓉	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(五)34 / G305 (五)567 / G305	授課語言別	中文

課程簡介

A. 教育目標

1. 培養學生結合感性美學、經營管理及科技工程的工業設計創新思維。
2. 解決人類（使用者）對產品（Tangible product）與服務（Intangible product）等需求之設計專業問題。

B. 教育核心能力

1. 生活文化、感性的造形能力
2. 掌握科技工程的能力
3. 使用者導向的創新思維應用
4. 跨領域溝通與整合的能力

C. 大葉大學工業設計學系課程特色：

1. 培養正確的工業設計思維
2. 培養分析、歸納與創新設計能力
3. 提倡以人為本的設計理念
4. 培養完整設計、視覺化表達與溝通能力
5. 造形語意、造形創意與審美觀的養成
6. 培養學生融合理論與實際、手腦並用
7. 產學合作、學以致用

D. 課程目標：

1. 經由課程講解，閱讀工業設計相關書籍、雜誌，得以充分瞭解產品設計之意涵，培養正確的工業設計思維，體認工業設計之價值，同時強調以人為本的設計理念。（B3、C1.3）
2. 藉由生活型態的觀察與資料蒐集，幫

助學生擬定設計方向，進行全方位思考，同時提升學生的生活文化、使用者導向之創新思維與感性的造形能力及審美觀之養成。

(A1.2、B1.3、C2.3.5)

3. 透過設計的宏觀界定與設計的微觀界定，決定設計的方向與設計的主題，確實掌握工業設計之價值，然後才進入設計發展流程。

(A1.2、B1.2.3.4、C1.2.3.4.5.6)

4. 優良產品介紹：讓學生提高設計眼界，瞭解更多優良產品的設計背景與功能、製作細節等。

(A1.2、B1.2.3.4、C1.2.3.4.5.6)

5. 產品製造技術介紹：幫助設計思考發展順利與設計實踐的可行性。

(A1.2、B2.4、C4.5.6)

6. 設計發展、模型製作、裱板設計製作及成果發表：透過資料蒐集，確立設計方向，找到有價值的設計題目，進行分組討論、個別指導等實務操作以期確實瞭解完整之工業設計流程。

(A1.2、B1.2.3.4、
C1.2.3.4.5.6.7)

7. 本課程之目標著重在：讓學生確實瞭解完整之設計流程，建立正確之工業設計觀念，做到每一個環節之實際操作；而非僅重視創意或製作技巧。

課程大綱

1. 闡述產品設計課程與工業設計課程之差異；工業設計理論課程講述。
2. 提供工業設計相關書籍、雜誌等書單，擇精要者導讀。
3. 參加設計競賽獲勝要領分享
4. 優良工業設計產品解析
5. 生活型態觀察與資料蒐集後之分析，分組報告、講評。
6. 決定設計方向與設計主題，初步構想以PPT方式發表、講評。
7. 產品製造技術介紹
8. 設計發展分組討論
9. 模型製作與裱板之設計製作指導
10. 指定設計作業之成果發表、講評

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100	0			0
2	Basic training-- Sketch, Project definition	20	30			50
3	2- D work - Idea generation, Product planning & briefing	20	30			50
4	2- D work - Idea generation, Product planning & briefing	20	30			50
5	2- D work - Story board, Drawings	20	30			50
6	2- D work - Story board, Drawings	20	30			50
7	2- D work - Drawings, sketches and renderings	20	30			50
8	2- D work - Drawings, sketches and renderings	20	30			50
9	2- D work presentation	60	20			20
10	Modeling - Planning of model making	20	30			50
11	Modeling - Planning of model making	20	30			50
12	Modeling - Material preparation	20	30			50
13	Modeling - Parts making	20	30			50
14	Modeling - Construction	20	30			50
15	Modeling - Construction, Color and texture	20	30			50
16	3-D Model presentation	20	30			50
17	Model modification	20	30			50
18	Final Presentation	100	0			0