

## 98-1 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	圖形理論	科目序號 / 代號	0569 / IFR5023
開課系所	資訊工程學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	黃鈴玲	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)34 / H566 (四)6 / H566	授課語言別	中文

### 課程簡介

本課程是針對大學部高年級及研究所學生開設，希望幫助學生了解圖形理論的基礎及相關的演算法。<br><br>

課程詳細目標如下：<br>

1. 幫助學生瞭解圖形理論的基本概念。<br>
2. 幫助學生理解並應用圖形演算法。<br>
3. 幫助學生訓練邏輯思考能力。<br>
4. 幫助學生加強以英文閱讀資訊相關領域文章之基本能力。<br>
5. 培養學生運用圖形理論的方法解決工程技術或學術研究問題的能力。

### 課程大綱

- 單元一：Introduction to Graph Theory<br>
- 單元二：Basic Concepts in Graph Theory<br>
- 單元三：Trees and Forests<br>
- 單元四：Spanning Trees<br>
- 單元五：Fundamental Properties of Graphs and Digraphs<br>
- 單元六：Connectivity and Flow<br>
- 單元七：Planar Graphs<br>
- 單元八：Graph Coloring<br>
- 單元九：Independence, Dominance, and Matchings<br>
- 單元十：Graph Algorithms

### 基本能力或先修課程

必須先修過離散數學，若修過演算法更好。

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。
- 2.2 具備撰寫研究成果報告之能力。
- 3.1 具備溝通與協調之能力。
- 3.2 具有團隊合作的能力。

- 4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。
- 4.2 具備專案領導之技巧與時程管理之能力。
- 5.1 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢。
- 6.1 瞭解終身學習的重要性及具備自我學習之能力。
- 6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。

## 成績稽核

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

## 上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	50	30	20		
2	Chap 1. An Introduction to Graphs	50	30	20		
3	Chap 1. An Introduction to Graphs	50	30	20		
4	Chap 1. An Introduction to Graphs	50	30	20		
5	Quiz 1	40	0	0		60
6	Chap 3. Trees	50	30	20		
7	Chap 3. Trees	50	30	20		
8	Chap 4. Paths and Distance in Graphs	50	30	20		
9	Midterm	0	0	0		100
10	Chap 5. Networks	50	30	20		
11	Chap 6. Matchings and Factorizations	50	30	20		
12	Chap 7. Eulerian Graphs	50	30	20		
13	Chap 8. Hamiltonian Graphs	50	30	20		0
14	Quiz 2	40	0	0		60
15	Chap 9. Planar Graphs	50	30	20		
16	Chap 10. Coloring Graphs	50	30	20		
17	Chap 10. Coloring Graphs	50	30	20		
18	Final Exam	0	0	0		100