

97-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	設計方法	科目序號 / 代號	1439 / IDV2004
開課系所	工業設計學系	學制 / 班級	四技部2年1班
任課教師	孫宗鳳	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)9A / G410	授課語言別	中文

課程簡介

- 1.課程目的在於培養學生創新思考及產品分析之相關設計能力；希望透過不同設計方法的學習及應用練習，增進學生在設計創意上的量與質。
- 2.課程活動以小組型式安排，以養成學生團體合作的重要性及良性競爭的優勢。

課程大綱

- 0、理性和感性的決擇、記憶和創意的良性競爭
- 1、設計程序概說：開發設計的三大階段
- 2、設計方向界定：為需要而設計與為設計而設計的差異(定義設計的方向SWOT分析)
- 3、設計需求的定義：主題、概念目標、問題檢核、期望結果、設計開發時程表(應用問題差異分析、產品機能分析、概念選擇矩陣、甘持圖)
- 4、設計情報的收集、分析與歸納：設計構想筆記本、image board
- 5、設計造形的決定：造形思考的方式、造形量化的原則、造形樣式的歸納分析、造形的選擇、產品各項細節討論(應用腦力激盪、貼紙篩選法等)
- 7、產品細部設計原則：包含材料、配色、內部零件細節、外部包裝選擇等
- 8、品質機能評估：機能核心、競爭產品分析、訂定量化目標、設計目標的優先順序
- 9、設計策略企劃：產品策略與經營策略的整合發展
- 10、最終之設計檢核：善用矩陣式的設計檢核表以確保設計產品的完整度
- 11、設計行銷的演練：做一手好的設計和說一口好的設計

基本能力或先修課程

設計導論 or 工業設計導論

課程與系所基本素養及核心能力之關連

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	1.課程簡介及說明	80				20
2	2.設計方法的需求性	80				20
3	3.設計方法剖析	80				20
4	4.腦力激盪法與關連法練習(練習1)	60	10	20		10
5	5.設計策略與方法的選擇(練習2)	60	10	20		10
6	6.系統搜尋法/價值分析法(練習3)	60	10	20		10
7	7.系統工程法/人機系統設計(練習4)	60	10	20		10
8	8.範疇搜尋法(練習5)	60	10	20		10
9	9. Page累計策略/CASA彈性建築合作策略	60	10	20		10
10	10.釐定設計目標(作業1)	60	10	20		10
11	11.文獻調查研究(作業1)	60	10	20		10
12	12.訪問使用者(作業1)	60	10	20		10
13	13.問卷調查(作業1)	60	10	20		10
14	14.使用者行為研究(作業1)	60	10	20		10
15	15.系統測試法/量測尺度選定/資料建檔(作業1)	60	10	20		10
16	16.期末報告	10	10	70		10
17	17.期末報告	10	10	70		10