

97-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	樣式導向設計	科目序號 / 代號	1326 / IFR5081
開課系所	資訊工程學系碩士班	學制 / 班級	研究所碩士班1年1班
任課教師	張顧耀	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)234 / H705	授課語言別	英文

課程簡介

This course help you gain a solid underatnding of design patterns and a pattern used in analysis. You will learn that design patterns do not exist in isolation, but work in concert with other design patterns to help you c r e a t e e more robust applications.

課程大綱

1. An Introduction to Object-Oriented Software Development
2. The Limitations of Traditional Object-Oriented Design
3. Design Patterns
4. Thinking in Patterns
5. Toward a New Paradigm of Design
6. Other Values of Patterns
7. Factories

基本能力或先修課程

Object-Oriented Concept
Object-Oriented Programming Language, such as C/C++

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備軟硬體設計與系統整合之能力。
- 2.1 具備應用相關數學、科學及工程原理解決工程技術或學術研究問題之能力。
- 3.1 具備溝通與協調之能力。
- 3.2 具有團隊合作的能力。
- 4.1 具備專題策劃及專案執行之能力。
- 4.2 具備專案領導之技巧與時程管理之能力。
- 5.1 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢。
- 6.1 瞭解終身學習的重要性及具備自我學習之能力。
- 6.2 具備使用圖書資訊與網路資源之能力。

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100				
2	The UML - The Unified Modeling Language	100	0	0	0	0
3	An Introduction to Design Patterns	100	0	0	0	0
4	The Facade Pattern	100	0	0	0	0
5	The Adapter Pattern	100	0	0	0	0
6	Expanding Our Horizons	100	0	0	0	0
7	The Strategy Pattern	100	0	0	0	0
8	The Bridge Pattern	100	0	0	0	0
9	Midterm Exam.	100	0	0	0	0
10	The Abstract Factory Pattern	100	0	0	0	0
11	How Do Experts Design?	100	0	0	0	0
12	The Principals and Strategies of Design Patterns	100	0	0	0	0
13	Commonality and Variability Analysis	100	0	0	0	0
14	The Analysis Matrix	100	0	0	0	0
15	The Decorator Pattern	100	0	0	0	0
16	The Observer Pattern	100	0	0	0	0
17	The Template Method Pattern	100	0	0	0	0