

97-2 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	程式設計	科目序號 / 代號	1130 / IMM2045
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	曾逸鴻	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)ABC / B503	授課語言別	中文

課程簡介

A. 資訊管理學系之教育目標：

1. 管理知識與資訊專業能力
2. 理論基礎與實務實作能力
3. 研究分析與跨域整合能力
4. 企業e化之應用能力

B. 管理學院與資訊管理學系之核心能力：

1. 專業能力: 資管系強調以下之專業能力

(1)管理專業

- ##### (2)研究專業：(a) 大學部：整合應用專業; (b) 研究所：學術研究專業

(3)資訊技術專業

2. 解決問題能力(執行力、決策力、洞析力)：資管系強調「分析能力(探索的能力)」
3. 溝通能力(傾聽能力、表達能力)：資管系強調「協調能力：技術與管理間的協調能力」
4. 倫理觀(社會倫理、企業倫理、研究倫理)

C. 資訊管理學系課程特色：

1. 強調學生在企業管理的 Know how
2. 強化學生在企業e化的應用能力
3. 培養學生在資訊科技的規劃、分析、設計與操作之應用能力

D. 課程目標

1. 瞭解程式設計概念
2. 熟悉Visual Studio開發環境
3. 瞭解C語言之語法及程式設計，為後續進階專業課程奠定基礎。

課程大綱

1. C語言基本概念
2. C 語言資料型態
3. 運算子與表示式
4. 程式流程控制
5. 陣列與指標

6. 函式與前置處理命令
7. 結構與使用者自定資料型態
8. 變數作用範圍
9. 檔案處理

基本能力或先修課程

計算機概論

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 企業 e 化應用能力
- 數位內容設計能力
- 技術與管理間的協調能力
- 語文表達能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程介紹、.NET與C#介紹	100				
2	Visual C#介紹、程式範例展示說明	50	50			
3	C#語法介紹—資料型態、運算子、流程控制	30	70			
4	C#語法介紹—方法、屬性、陣列	30	70			
5	C#語法介紹—方法、屬性、陣列	30	70			
6	C#語法介紹—類別、物件、繼承、介面	30	70			
7	C#語法介紹—類別、物件、繼承、介面	30	70			
8	期中上機考試					100
9	C#語法介紹—類別、物件、繼承、介面	30	70			
10	Windows Form控制項	15	85			

11	Windows Form控制項	15	85
12	Windows Form控制項	15	85
13	Windows Form控制項	15	85
14	資料夾與檔案存取	25	75
15	資料夾與檔案存取	25	75
16	安裝與部署	20	80
17	停課		
