

97-1 大葉大學 選課版課綱

基本資訊

課程名稱	物件導向程式設計	科目序號 / 代號	1667 / IMM2035
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	李東燦	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)9AB / B503	授課語言別	中文

課程簡介

- (1). 瞭解物件導向程式設計觀念
- (2). 熟悉Visual Studio程式開發環境
- (3). 實作Console應用程式與Windows應用程式

課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「物件導向程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用開發工具Visual Studio進行物件導向程式的撰寫與除錯。再來，則一系列地進行「物件導向程式語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以物件導向程式語言來寫實用的程式系統。

基本能力或先修課程

- (1). 修過「計算機概論」課程
- (2). 有基礎「程式設計」能力者
- (3). 對寫程式不排斥