

97-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	電腦繪圖	科目序號 / 代號	2641 / SPH1003
開課系所	空間設計學系	學制 / 班級	二年制在職專班3年1班
任課教師	林志峰	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(六)56 / G302	授課語言別	中文

課程簡介

無

課程大綱

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

空間思維創新能力
設計議題解決能力
整體構成設計能力
數位媒材應用能力
設計統整管理能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100				
2	起始專案的組織	50	30	20		
3	座標系統	50	30	20		
4	圖形物件的建立	50	30	20		
5	圖形的精確性	50	30	20		
6	視窗的顯示控制	50	30	20		
7	圖形物件的編輯	50	30	20		
8	圖層的細部認知	50	30	20		
9	文字與標註	50	30	20		
10	圖塊的使用	50	30	20		
11	建築圖面的繪製流程	50	30	20		
12	實物演練	50	30	20		
13	圖面的編輯與出圖	50	30	20		
14	修正錯誤的方法	50	30	20		
15	模型空間、圖紙空間與布局的概念	50	30	20		
16	建立多個浮動視口	50	30	20		
17	圖紙的打印輸出	50	30	20		
18	圖紙的打印輸出	20	20	20	20	20