

97-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	多媒體系統	科目序號 / 代號	0955 / IMM4030
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	許晉龍	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(五)567 / A406	授課語言別	中文

課程簡介

本課程介紹多媒體系統設計的理論、技術與實務，學習單元包括：多媒體開發環境、企劃實務、人機介面原理、各類媒體設計與編輯軟體應用。修課同學必須實際操作各種多媒體編輯軟體，實作各單元作業，最後將作品展現於個人網站上。

課程大綱

- 1.多媒體導論
- 2.多媒體系統製作流程
- 3.色彩學、影像處理觀念
- 4.文字及簡報設計
- 5.數位相片拍攝與編修
- 6.Flash 2D動畫介紹
- 7.Flash ActionScript
- 8.3D繪圖及動畫觀念
- 9.音訊處理
- 10.視訊處理
- 11.視訊編輯
- 12.Fireworks網頁影像設計
- 13.Dreamweaver網頁製作
- 14.介面設計原理

基本能力或先修課程

計算機概論，電腦網路

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 資訊技術開發能力
- 企業 e 化應用能力
- 技術與管理間的協調能力
- 應用資管技能解決問題能力
- 語文表達能力

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教科書

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
----	----	----	-----	-----

無參考教材及專業期刊導讀

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	多媒體概論	100				
2	多媒體概論	100				
3	多媒體概論	100				
4	多媒體概論	100				
5	多媒體概論	100				
6	多媒體概論	100				
7	多媒體概論	100				
8	多媒體概論	100				
9	3DS MAX 工具學習	50		50		
10	3DS MAX 工具學習	50		50		
11	3DS MAX 工具學習	50		50		
12	3DS MAX 工具學習	50		50		
13	3DS MAX 工具學習	50		50		
14	3DS MAX 工具學習	50		50		
15	3DS MAX 工具學習	50		50		
16	3DS MAX 工具學習	50		50		
17	3DS MAX 工具學習	50		50		
18	3DS MAX 工具學習	50		50		