

97-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	虛擬實境	科目序號 / 代號	0571 / MAI4049
開課系所	機械與自動化工程學系	學制 / 班級	大學日間部4年5班
任課教師	陳俊達	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 2	畢業班 / 非畢業班	畢業班
上課時段 / 地點	(一)A / H727 (三)AB / H731	授課語言別	中文

課程簡介

瞭解虛擬實境原理與應用

課程大綱

1. Introduction
2. Virtual Reality Tools
3. Touch and Force Feedback
4. Computing Architectures
5. Applications
6. The Future

基本能力或先修課程

工程圖學

課程與系所基本素養及核心能力之關連

運用數學、科學及工程知識的能力

設計與執行實驗，以及分析與解釋數據的能力

執行工程實務所需技術、技巧及使用工具之能力

設計工程系統、元件或製程之能力

計畫管理、有效溝通與團隊合作的能力

發掘、分析及處理問題的能力

認識時事議題，瞭解工程技術對環境、社會及全球的影響，並培養持續學習的習慣與能力

理解專業倫理及社會責任

成績稽核

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程簡介	100				
2	Virtual Reality Tools	30		70		
3	Virtual Reality Tools	30		70		
4	Touch and Force Feedback	30		70		
5	Touch and Force Feedback	30		70		
6	Touch and Force Feedback	30		70		
7	Touch and Force Feedback	30		70		
8	期中考	30		70		
9	Computing Architectures	30		70		
10	Computing Architectures	30		70		
11	Computing Architectures	30		70		
12	Applications	30		70		
13	Applications	30		70		
14	Applications	30		70		
15	The Future	30		70		
16	The Future	30		70		
17	The Future	30		70		
18	期末考	30		70		