

## 97-1 大葉大學 完整版課綱

### 基本資訊

課程名稱	數位媒體導論	科目序號 / 代號	0376 / DAD1009
開課系所	設計暨藝術學院	學制 / 班級	大學日間部1年4班
任課教師	謝雯雅	專兼任別	兼任
必選修 / 學分數	必修 / 2	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(二)9A / G305	授課語言別	中文

### 課程簡介

無

### 課程大綱

--

### 基本能力或先修課程

無

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

### 成績稽核

### 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

### 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

### 上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	立體造形應用軟體簡介	100	0	0	0	0
2	電腦輔助立體造型之開發	100	0	0	0	0
3	電腦輔助產品設計【隨堂單元考試	100	0	0	0	0
4	從媒體到數位媒體藝術	100	0	0	0	0

5	數位媒體藝術的轉換	100	0	0	0	0
6	當代數位科技藝術【隨堂單元考試】	100	0	0	0	0
7	平面設計相關應用軟體簡介	100	0	0	0	0
8	點陣數位圖像之原理與種類	100	0	0	0	0
9	向量數位圖像之原理與種類【隨堂單元考試】	100	0	0	0	0
10	數位影音媒體的發展變革，數位媒體創作及應用 紀錄片、動畫	100	0	0	0	0
11	數位影音媒體創作及應用 劇情片	100	0	0	0	0
12	數位影音媒體創作及應用 實驗片【隨堂單元考試】	100	0	0	0	0
13	電腦的演進與特色、電腦硬體介紹與運作原理	100	0	0	0	0
14	認識電腦軟體與作業系統安裝、以Linux為基礎之網際網路各項服務介紹【課後單元考試】	100	0	0	0	0
15	空間擬態相關應用軟體介紹、虛擬實境之發展與應用	100	0	0	0	0
16	空間場域之數位互動【課後單元考試】	100	0	0	0	0
17	課後單元	100	0	0	0	0
18	課後單元	100	0	0	0	0