

103-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	動畫原理與應用	科目序號/代號	3352 /MDI2020
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(三)234 /PX304
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	吳旻書 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學位學程 / 1年3班		

課程簡介與目標

基本的3D觀念與軟體運用，讓學生學習到基礎的動畫原理與應用







課程大綱

學習Maya軟體的基本操作與基礎的動畫原理觀念

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  具備多媒體設計專業知識的能力
-  具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
-  具備整合多媒體設計知識及技術的能力
-  具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
-  具備創意思維及創新設計的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 認識產業時事議題，了解多媒體設計實務對產業、社會生態與經濟及全球的影響
-  能夠培養持續學習的習慣與能力
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

